

**ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้**

รายวิชา คอมพิวเตอร์เพื่ออาชีพ รหัสวิชา ว30283 เวลา 40 ชั่วโมง
กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	1. ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์และบรรจุภัณฑ์ โดยใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการออกแบบ ตามหลักการออกแบบงานกราฟิก (Graphic Design) ได้อย่างเหมาะสม	K: อธิบายหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการใช้สี (Color) ได้ K: อธิบายหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการใช้ตัวอักษร (Typography) ได้ K: อธิบายหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการจัดวางองค์ประกอบ (Layout) ได้ K: อธิบายความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการออกแบบบรรจุภัณฑ์ที่เหมาะสมได้ K: อธิบายแนวคิดในการออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์ได้ P: กำหนดชุดสีและรหัสสีสำหรับใช้ในงานออกแบบตามหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการใช้สีได้ P: สร้างสื่อสิ่งพิมพ์ตามหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการใช้ตัวอักษร (Typography) โดยใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการออกแบบได้ P: สร้างสื่อสิ่งพิมพ์ตามหลักการออกแบบงานกราฟิกด้านการจัดวางองค์ประกอบ (Layout) โดยใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการออกแบบได้ P: ออกแบบกราฟิกบนบรรจุภัณฑ์โดยใช้ซอฟต์แวร์ช่วยในการออกแบบตามหลักการออกแบบงานกราฟิกได้ A: แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้และทำงานด้วยการเลือกใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างเหมาะสม มุ่งมั่นในการทำงาน และสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่น	1.1 การใช้สี (Color) ในงานออกแบบกราฟิก 1.2 การใช้ตัวอักษร (Typography) ในงานออกแบบกราฟิก 1.3 การจัดวางองค์ประกอบ (Layout) ในงานออกแบบกราฟิก 1.4 การออกแบบบรรจุภัณฑ์

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	2. สร้างงานด้วยซอฟต์แวร์ด้านการวิเคราะห์ข้อมูลหรือตารางทำงานขั้นพื้นฐาน ได้อย่างถูกต้องเหมาะสม	K: อธิบายวิธีการทำงานกับตารางข้อมูล ด้วยโปรแกรม Microsoft Excel เบื้องต้นได้ K: อธิบายวิธีการคำนวณและการใช้ฟังก์ชันพื้นฐานด้วยโปรแกรม Microsoft Excel ได้ P: ฝึกปฏิบัติการใช้งานโปรแกรม Microsoft Excel เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง P: ฝึกปฏิบัติการคำนวณและการใช้ฟังก์ชันพื้นฐานด้วยโปรแกรม Microsoft Excel ได้อย่างถูกต้อง A: แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้และทำงานด้วยการเลือกใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างเหมาะสม	2.1 เริ่มต้นทำงานกับตารางข้อมูลด้วยโปรแกรม Microsoft Excel 2.2 การคำนวณและการใช้ฟังก์ชันพื้นฐาน ด้วยโปรแกรม Microsoft Excel

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	3. จัดการข้อมูลและสารสนเทศโดยใช้ Looker Studio ได้อย่างถูกต้องเหมาะสม	K: อธิบายความหมายของข้อมูลและสารสนเทศได้ K: สรุปกระบวนการจัดการข้อมูลและสารสนเทศได้อย่างถูกต้อง K: อธิบายความหมายของ Data Visualization ได้ K: อธิบายกระบวนการทำ Data Visualization อย่างเหมาะสมได้ P: ทำ Data Visualization เพื่อนำเสนอข้อมูลและสารสนเทศโดยใช้ Looker Studio ได้อย่างถูกต้องสวยงาม และเหมาะสม A: เห็นความสำคัญของการจัดการข้อมูลและสารสนเทศ A: เห็นความสำคัญของ Data Visualization A: มีคุณธรรมจริยธรรมในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	3.1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับการจัดการข้อมูลและสารสนเทศ 3.2 การทำ Data Visualization โดยใช้ Looker Studio

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	4. ออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อใช้ให้เกิดประโยชน์และเพิ่มมูลค่าให้กับงานอาชีพที่สนใจด้วย Glide App ได้อย่างสร้างสรรค์และเหมาะสม	K: อธิบายการใช้งาน Glide App เบื้องต้นได้ P: ใช้งาน Glide App เบื้องต้นได้อย่างถูกต้อง K: อธิบายการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Glide App ของตนได้ P: ออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Glide App เพื่อใช้ให้เกิดประโยชน์และเพิ่มมูลค่าให้กับงานอาชีพที่สนใจได้ A: แสวงหาความรู้จากแหล่งเรียนรู้และทำงานด้วยการเลือกใช้สื่อเทคโนโลยีอย่างเหมาะสม A: มีคุณธรรมจริยธรรมในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ	4.1 การใช้งาน Glide App เบื้องต้น 4.2 โครงการการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Glide App