

บันทึกโครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ว30283

ชื่อวิชา คอมพิวเตอร์เพื่ออาชีพ

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

ภาคเรียนที่ 2

เวลา 40 ชั่วโมง

จำนวน 1 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อหน่วยการเรียนรู้	มาตรฐาน /ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้ /เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อ ฯ
1	การสร้างงานด้วย ซอฟต์แวร์ด้านการ ออกแบบและนำเสนอ ข้อมูล	ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 1	1.1 การใช้สีในงานออกแบบ กราฟิก	2	- ออกแบบสื่อสิ่งพิมพ์ สินค้าหรือบริการ โดยใช้โปรแกรม Adobe Illustrator / Adobe Photoshop	10	- สื่อนำเสนอ - โปรแกรม Adobe Illustrator / Adobe Photoshop - วิดีโอการสอน - แหล่งเรียนรู้ ทางอินเทอร์เน็ต
			1.2 การใช้ตัวอักษร ในงาน ออกแบบกราฟิก	2			
			1.3 การจัดวางองค์ประกอบ ในงานออกแบบกราฟิก	2			
			1.4 การออกแบบบรรจุภัณฑ์	4	- ออกแบบบรรจุภัณฑ์ สินค้าในท้องถิ่น	10	
2	การสร้างงานด้วย ซอฟต์แวร์ด้านการ วิเคราะห์ข้อมูลหรือ ตารางทำงาน	ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 2	2.1 เริ่มต้นทำงานกับ ตารางข้อมูล ด้วยโปรแกรม Microsoft Excel	2	- ฝึกปฏิบัติการใช้งาน โปรแกรม Microsoft Excel เบื้องต้น	5	- สื่อนำเสนอ - ซอฟต์แวร์ Microsoft Excel - วิดีโอการสอน - แหล่งเรียนรู้ ทางอินเทอร์เน็ต
			2.2 การคำนวณและ การใช้ฟังก์ชันพื้นฐาน ด้วยโปรแกรม Microsoft Excel	2	- ฝึกปฏิบัติการคำนวณ และการใช้ฟังก์ชัน พื้นฐาน โปรแกรม Microsoft Excel	5	
สอบกลางภาค				2	-	20	แบบทดสอบกลางภาค
3	การจัดการข้อมูล และสารสนเทศ เพื่องานอาชีพ	ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 3	3.1 ความรู้พื้นฐานเกี่ยวกับ การจัดการข้อมูล/สารสนเทศ	2	- ทดสอบย่อย เรื่อง ความรู้พื้นฐาน เกี่ยวกับการจัดการ ข้อมูลสารสนเทศ	5	- สื่อนำเสนอ - แบบทดสอบ - ซอฟต์แวร์ ได้แก่ Google Sheet Looker Studio - วิดีโอการสอน - แหล่งเรียนรู้ ทางอินเทอร์เน็ต
		ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 3	3.2 การทำ Data Visualization โดยใช้ Looker Studio	8	- ฝึกปฏิบัติการทำ Data Visualization โดยใช้ Looker Studio	10	
4	โครงงานคอมพิวเตอร์ สร้างสรรค์เพื่องานอาชีพ	ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 4	4.1 การใช้งาน Glide App เบื้องต้น	4	- ฝึกปฏิบัติการใช้งาน Glide App เบื้องต้น	5	- สื่อนำเสนอ - ซอฟต์แวร์ ได้แก่ Google Sheet Glide App - วิดีโอการสอน - แหล่งเรียนรู้ ทางอินเทอร์เน็ต
		ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 4	4.2 โครงงานการออกแบบ และพัฒนาแอปพลิเคชันด้วย Glide App	6	- โครงงานการ ออกแบบและพัฒนา แอปพลิเคชันด้วย Glide App	10	
สอบปลายภาค				2	-	20	แบบทดสอบปลายภาค
รวมตลอดภาคเรียน				40		100	