

บันทึกโครงสร้างรายวิชาพื้นฐาน

รหัสวิชา ว23182 ชื่อวิชา การออกแบบและเทคโนโลยี 3 กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 40 ชม. จำนวน 1 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ภาระ งาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1	เทคโนโลยี เปลี่ยนโลก	ว 4.1 ม.3/1	- เทคโนโลยีมีการ เปลี่ยนแปลงตลอดเวลา ตั้งแต่อดีตจนปัจจุบันซึ่ง มีสาเหตุหรือปัจจัยหลาย ด้าน - เทคโนโลยีมี ความสัมพันธ์กับศาสตร์ อื่นๆโดยเฉพาะ วิทยาศาสตร์	12	- ใบกิจกรรม ที่ 1.1 เจาะ เวลาหาอดีต นั่งไทม์แม ชชีนสู่นาคต (5) - ใบกิจกรรมที่ 1.2 ยากแค่ ไหนกว่าจะได้ รถยนต์(5) - ใบกิจกรรม ท้าทายคิด ข้ามมันไก่แสน อร่อย(5) - กิจกรรม ท้าทายบท เทคโนโลยี เปลี่ยนโลก(5)	20	- หนังสือเรียน วิทยาการคำนวณชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3 - คลิปวิดีโอ - สไลด์เนื้อหา
	สอบกลางภาค			1		20	
2	เทคโนโลยี แก้ปัญหา	ว 4.1 ม.3/2 ม.3/3 ม.3/4 ม.3/5	- ปัญหาหรือความ ต้องการที่อาจพบในงาน อาชีพของชุมชนหรือ ท้องถิ่น - การวิเคราะห์สถาน การปัญหา - การวิเคราะห์ เปรียบเทียบ และ ตัดสินใจเลือกข้อมูลที่ จำเป็น - การออกแบบแนว ทางการแก้ปัญหา	18	- ใบงานที่ 2.1 การค้นหา ปัญหา(5) - ใบกิจกรรมที่ 2.2 ออกแบบ การแก้ปัญหา (5) - ชิ้นงาน นำเสนอ(10)	20	- หนังสือเรียน วิทยาการคำนวณชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3 - คลิปวิดีโอ - สไลด์เนื้อหา

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ภาระ งาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
			-เทคนิคหรือวิธีการในการนำเสนอแนวทางการแก้ปัญหา - การกำหนดขั้นตอนและระยะเวลาในการทำงานก่อนดำเนินการแก้ปัญหา - การทดสอบและประเมินผล - การนำเสนอผลงาน - สมบัติของวัสดุ - การสร้างชิ้นงาน - อุปกรณ์และเครื่องมือ				
3	เทคโนโลยีเพิ่มมูลค่า	ว 4.2 ม.3/1	- การวิเคราะห์เปรียบเทียบและตัดสินใจเลือกข้อมูลที่เป็น	8	-ใบกิจกรรมที่ 3.1 การเพิ่มข้อมูลให้กับเทคโนโลยี (10) -ใบกิจกรรมที่ 3.2 การจัดการทรัพยากรเส้นทางปัญญา(10)	20	- หนังสือเรียน วิทยาการคำนวณชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 - คลิปวิดีโอ - สไลด์เนื้อหา
	สอบปลายภาค			1		20	
	รวมตลอดภาคเรียน			40		100	