

บันทึกโครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ว23283 รายวิชา การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ 1 กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3

ภาคเรียนที่ 1

เวลา 40 ชม.

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน / ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ชม.	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1	แอปพลิเคชัน	1. เข้าใจหลักการ ออกแบบและพัฒนา แอปพลิเคชัน 2. เข้าใจการใช้ เครื่องมือสำหรับ พัฒนาแอปพลิเคชัน	- ความหมายและประเภทของแอปพลิเคชัน - ประโยชน์และการใช้งานแอปพลิเคชัน - การออกแบบแอปพลิเคชัน - เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน	8	10	Google Classroom
2	การเขียน โปรแกรมเชิง วัตถุ	3. เข้าใจคลาสและ การพัฒนาโปรแกรม เชิงวัตถุ	- โครงสร้างของโปรแกรมและคลาส - การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	6	10	Google Classroom
3	ส่วนติดต่อ ผู้ใช้งาน	4. สามารถสร้างส่วน ติดต่อผู้ใช้งานได้	- รูปแบบต่าง ๆ ของส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้งาน - การสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน	4	10	Google Classroom
	สอบกลางภาค			2	20	
4	การพัฒนาแอป พลิเคชัน	5. สามารถสร้าง แอปพลิเคชันได้	- การสร้างวัตถุ - การเคลื่อนที่ของวัตถุ - พัฒนาระบบแอปพลิเคชัน	10	10	Google Classroom
5	การสร้าง Effect	6. สามารถสร้าง Effect ภายในแอป พลิเคชันได้	- การปรับแต่งเอฟเฟกต์เบื้องต้น - การสร้างเอฟเฟกต์ให้กับวัตถุ	4	10	Google Classroom
6	การนำ แอปพลิเคชันไป ใช้งาน	7. สามารถนำแอป พลิเคชันไปใช้งาน รูปแบบต่าง ๆ ได้	- แพลตฟอร์มที่รองรับแอปพลิเคชัน - การนำเสนอแอปพลิเคชันเพื่อการใช้งาน	4	10	Google Classroom
	สอบปลายภาค			2	20	
	รวมตลอดภาคเรียน			40	100	