

ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้

รายวิชา การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ 1 รหัสวิชา ว23283 เวลา 40 ชั่วโมง
 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 3 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
มาตรฐาน ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอนและเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	1. เข้าใจหลักการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชัน 2. เข้าใจการใช้เครื่องมือสำหรับพัฒนาแอปพลิเคชัน 3. เข้าใจคลาสและการพัฒนาโปรแกรมเชิงวัตถุ 4. สามารถสร้างส่วนติดต่อผู้ใช้งานได้ 5. สามารถสร้างแอปพลิเคชันได้ 6. สามารถสร้าง Effect ภายในแอปพลิเคชันได้ 7.สามารถนำแอปพลิเคชันไปใช้งานรูปแบบ ต่าง ๆ ได้	K : 1. นักเรียนสามารถบอกความหมายและประเภทของแอปพลิเคชันได้ 2. นักเรียนสามารถอธิบายหลักการออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันได้ 3. นักเรียนเข้าใจโครงสร้างของโปรแกรมและหลักการของคลาส 4. นักเรียนสามารถอธิบายรูปแบบของส่วนติดต่อผู้ใช้งานได้ 5. นักเรียนสามารถอธิบายหลักการพัฒนาระบบแอปพลิเคชันได้ 6. นักเรียนสามารถอธิบายการปรับแต่งเอฟเฟกต์ให้กับวัตถุได้ 7.นักเรียนสามารถบอกแพลตฟอร์มที่รองรับ	- ความหมายและประเภทของแอปพลิเคชัน - ประโยชน์และการใช้งานแอปพลิเคชัน - การออกแบบแอปพลิเคชัน - เครื่องมือที่ใช้ในการพัฒนาแอปพลิเคชัน - โครงสร้างของโปรแกรมและคลาส - การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ - รูปแบบต่าง ๆ ของส่วนที่ติดต่อกับผู้ใช้งาน - การสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้งาน - การสร้างวัตถุ - การเคลื่อนที่ของวัตถุ - พัฒนาระบบแอปพลิเคชัน - การปรับแต่งเอฟเฟกต์เบื้องต้น - การสร้างเอฟเฟกต์ให้กับวัตถุ - แพลตฟอร์มที่รองรับแอปพลิเคชัน

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
		แอปพลิเคชันที่พัฒนาได้ P: 1. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือในการพัฒนาแอปพลิเคชันได้ 2. นักเรียนสามารถออกแบบและพัฒนาแอปพลิเคชันได้ 3. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมพัฒนาคลาสและโปรแกรมเชิงวัตถุได้ 4. นักเรียนสามารถสร้างส่วนติดต่อผู้ใช้งานได้ 5. นักเรียนสามารถสร้างแอปพลิเคชันได้ 6. นักเรียนสามารถสร้าง Effect ภายในแอปพลิเคชันได้ 7.นักเรียนสามารถติดตั้งแอปพลิเคชันบนแพลตฟอร์มได้ A: 1. นักเรียนมีวินัย ใฝ่เรียนรู้ มุ่งมั่นในการทำงาน	- การนำเสนอแอปพลิเคชันเพื่อการใช้งาน