

คำอธิบายรายวิชาเพิ่มเติม

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รายวิชา กราฟิกและมัลติมีเดีย2 รหัสวิชา ว22242
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 2 จำนวน 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ศึกษาและเรียนรู้เกี่ยวกับการใช้คอมพิวเตอร์กราฟิกและมัลติมีเดียในชีวิตประจำวัน เข้าใจความหมายของการสร้างสื่อการเรียนรู้ ความสำคัญ องค์ประกอบ การเขียนเค้าโครงลำดับการสร้างสื่อมัลติมีเดียสร้างสรรค์และการเรียนรู้ การลำดับภาพ กระบวนการสร้างสื่อการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม Adobe Animate สามารถใช้งานเบื้องต้นและสร้างชิ้นงานง่ายๆ ตามความสนใจ เพิ่มเทคนิคและสีสันให้กับสื่อการเรียนรู้ จัดทำข้อความประกอบสื่อ การใส่เสียงประกอบ ตลอดจนการนำไฟล์วิดีโอไปใช้งานในรูปแบบต่างๆ มีทักษะเกี่ยวกับการออกแบบภาพเคลื่อนไหว การตัดต่อภาพและเสียงด้วยคอมพิวเตอร์ รู้จักเครื่องมือและซอฟต์แวร์ในการผลิตงานกราฟิกและมัลติมีเดีย มีการประยุกต์ใช้สื่อการเรียนรู้แบบมัลติมีเดียเพื่อรองรับการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก (EEC)

โดยใช้ทักษะกระบวนการความรู้ความเข้าใจ กระบวนการปฏิบัติ การคิดวิเคราะห์ การคิดสังเคราะห์ ความคิดสร้างสรรค์ และมีกระบวนการแก้ปัญหาการทำงานกลุ่ม ปฏิบัติการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิกด้วยโปรแกรมกราฟิกเพื่อสร้างผลงานสื่อการเรียนรู้ที่สามารถนำไปใช้งานได้ให้เหมาะสมกับการใช้งานในชีวิตประจำวัน สามารถสร้างผลงานด้านมัลติมีเดียเผยแพร่สู่สาธารณะได้

ผู้เรียนมีทักษะในการแสวงหาความรู้มีความคิดริเริ่มสร้างสรรค์มีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่ดีต่องาน มีจิตสาธารณะ นำไปประยุกต์ใช้ในการดำเนินชีวิตได้อย่างมีจิตสำนึก มีความรับผิดชอบต่อตนเอง ชุมชน และสังคม ผู้เรียน ใฝ่เรียนรู้ ตั้งใจเพียรพยายามในการเรียน และเข้าร่วมกิจกรรมการเรียนรู้ และสามารถนำไปใช้ในชีวิตประจำวันได้ มีเจตคติที่ดีต่อการทำงานร่วมกับผู้อื่นและการสร้างผลงานด้วยโปรแกรมกราฟิก

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายหลักการพื้นฐานการสร้างงานสื่อมัลติมีเดีย และส่วนประกอบของโปรแกรมกราฟิกและมัลติมีเดียได้
2. อธิบายขั้นตอนการสร้างงานกราฟิกและมัลติมีเดียได้
3. สามารถออกแบบการสร้างงานสื่อมัลติมีเดียได้อย่างเหมาะสม
4. ผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อนำเสนอเกี่ยวกับบริบทท้องถิ่น หรือโครงการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก (EEC) ให้น่าสนใจ มีความคิดสร้างสรรค์ และมีคุณภาพต่อการนำไปประยุกต์ใช้ในงานด้านต่าง ๆ ด้วยโปรแกรม Adobe Animate
5. มีเจตคติที่ดีในการสร้างสื่อการเรียนรู้มัลติมีเดีย

รวมทั้งหมด 5 ผลการเรียนรู้

