

บันทึกโครงสร้างรายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา ว22241

รายวิชา กราฟิกและมัลติมีเดีย 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1

เวลา 40 ชั่วโมง

จำนวน 1 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยการเรียนรู้	ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อ ฯ
1	หลักการสร้าง สื่อมัลติมีเดีย	ข้อที่ 1, 2, 3	1.1 ความหมาย ความสำคัญ และองค์ประกอบของ สื่อมัลติมีเดีย 1.2 หลักการออกแบบ สื่อมัลติมีเดีย 1.3 การเขียน Story Board	1 1 2	ใบกิจกรรม ใบกิจกรรม Story Board (10)	10	- โปรแกรม Adobe Animate - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน
2	การสร้าง สื่อมัลติมีเดีย ด้วยโปรแกรม Adobe Animate	ข้อที่ 4	2.1 รู้จักกับโปรแกรม Adobe Animate - ส่วนประกอบและหน้าต่าง การทำงาน - การใช้คีย์ลัด - กลุ่มเครื่องมือพื้นฐาน 2.2 การใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ โปรแกรม Adobe Animate ในการสร้างสื่อมัลติมีเดีย	2 13	ใบกิจกรรม ฝึกปฏิบัติการใช้งาน เครื่องมือต่าง ๆ โปรแกรม Adobe Animate ในการ สร้างสื่อมัลติมีเดีย (20)	20	- ใบความรู้ - แบบฝึกปฏิบัติ - ซอฟต์แวร์ ประยุกต์ต่าง ๆ
สอบกลางภาค						20	
3	มัลติมีเดีย สร้างสรรค์	ว 4.2 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 4, 5	3.1 การสร้างสรรค์งาน สื่อมัลติมีเดีย 3.2 นำเสนอและเผยแพร่ ผลงานสื่อมัลติมีเดีย	17 2	ผลิตสื่อมัลติมีเดีย เพื่อนำเสนอเกี่ยวกับ บริษัทท้องถิ่น หรือ โครงการพัฒนา ระบียงเศรษฐกิจ พิเศษ ภาคตะวันออก (EEC) (20) การนำเสนอและ เผยแพร่ผลงานสื่อ มัลติมีเดีย (10)	30	- โปรแกรม Adobe Animate - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน - ใบความรู้ - ซอฟต์แวร์ ประยุกต์ต่าง ๆ
สอบปลายภาค						20	
รวมตลอดภาคเรียน				40		100	