

ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด/จุดประสงค์การเรียนรู้

รายวิชา กราฟิกและมัลติมีเดีย 1 รหัสวิชา ว22241 เวลา 40 ชั่วโมง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 2 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2567

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอน และเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	1. บอกความหมาย ความสำคัญ และองค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดียได้	K : 1. บอกความหมาย ความสำคัญ และองค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดียได้	1. ความหมาย ความสำคัญ และองค์ประกอบของสื่อมัลติมีเดีย
	2. อธิบายหลักการออกแบบสื่อมัลติมีเดียได้	K : 2. อธิบายหลักการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย และทฤษฎีที่เกี่ยวข้องได้	2. หลักการออกแบบสื่อมัลติมีเดีย
	3. เขียน Story Board แสดงการออกแบบสื่อมัลติมีเดียได้อย่างถูกต้องตามหลักการ	P : 3. เขียน Story Board แสดงการออกแบบสื่อมัลติมีเดียตามหลักการ และองค์ประกอบที่ครบถ้วน	3. การเขียน Story Board

มาตรฐานการเรียนรู้	ตัวชี้วัด	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.2 เข้าใจและใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการแก้ปัญหาที่พบในชีวิตจริงอย่างเป็นขั้นตอน และเป็นระบบ ใช้เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสารในการเรียนรู้ การทำงาน และการแก้ปัญหาได้อย่างมีประสิทธิภาพ รู้เท่าทัน และมีจริยธรรม	4. ใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ ของโปรแกรม Adobe Animate ในการสร้างสื่อมัลติมีเดียได้	K : 4. บอกส่วนประกอบและหน้าต่างการทำงานของโปรแกรม Adobe Animate ได้ P : 5. ใช้คีย์ลัดในโปรแกรม Adobe Animate ได้ K : 6. อธิบายการใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ ของโปรแกรม Adobe Animate ในการสร้างสื่อมัลติมีเดียได้ P : 7. ใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ ในโปรแกรม Adobe Animate ได้	4. รู้จักกับโปรแกรม Adobe Animate - ส่วนประกอบและหน้าต่างการทำงาน - การใช้คีย์ลัด 5. การใช้งานเครื่องมือต่าง ๆ โปรแกรม Adobe Animate ในการสร้างสื่อมัลติมีเดีย
	5. ผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อนำเสนอเกี่ยวกับบริบทท้องถิ่น หรือโครงการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก (EEC) ให้น่าสนใจ มีความคิดสร้างสรรค์ และมีคุณภาพต่อการนำไปประยุกต์ใช้ในงานด้านต่าง ๆ ด้วยโปรแกรม Adobe Animate	P : 8. ผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อนำเสนอเกี่ยวกับบริบทท้องถิ่น หรือโครงการพัฒนาระเบียงเศรษฐกิจพิเศษภาคตะวันออก ด้วยโปรแกรม Adobe Animate ได้ P : 9. นำเสนอ และเผยแพร่ผลงานของตนในรูปแบบและวิธีการที่เหมาะสม A : 10. สามารถทำงานเป็นกลุ่ม และมีความรับผิดชอบต่องานที่ทำ	6. การสร้างสรรค์งานสื่อมัลติมีเดีย 7. การนำเสนอและเผยแพร่ผลงานสื่อมัลติมีเดีย