

ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้
รายวิชา โครงงานคอมพิวเตอร์ 2 รหัสวิชา ว31282 เวลา 40 ชั่วโมง
กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี) ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
ว 4.2 ประยุกต์ใช้แนวคิดเชิงคำนวณในการพัฒนาโครงงานที่มีการบูรณาการกับวิชาอื่นอย่างสร้างสรรค์ และเชื่อมโยงกับชีวิตจริง	1. เข้าใจรูปแบบการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2. อธิบายลักษณะการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อความบันเทิง 3. อธิบายลักษณะการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อการประยุกต์ใช้งาน สำหรับธุรกิจบริการ นวัตกรรม วิทยาศาสตร์ 4. อธิบายลักษณะการพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ 5. สามารถเลือกใช้ซอฟต์แวร์ในการพัฒนาผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ 6. สามารถออกแบบโปรแกรมคอมพิวเตอร์ที่มีคุณภาพในระดับแข่งขันได้	K 1. อธิบายลำดับขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ได้ K 2. สามารถแยกลักษณะของโปรแกรมคอมพิวเตอร์แต่ละด้านได้อย่างถูกต้อง K 3. สามารถเขียน Story Board ตัวอย่างของผลงานโปรแกรมได้ K 4. ประยุกต์ใช้ทักษะการใช้ซอฟต์แวร์ในการพัฒนาผลงานอย่างสร้างสรรค์ K 5. รวบรวมเทคนิคการเขียน Software Specification ได้ K 6. สามารถอธิบายเหตุของการพัฒนาโปรแกรมที่ตนเองสนใจได้อย่างมีเหตุผลและเป็นประโยชน์ P 7. ใช้ซอฟต์แวร์ในการพัฒนาผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ P 8. สามารถออกแบบโปรแกรมและเขียนโปรแกรมที่สามารถนำไปประยุกต์ใช้งานได้ P 9. พัฒนาโครงงานคอมพิวเตอร์และเขียนรายงานผลได้ P 10. สามารถเขียนเค้าโครงข้อเสนอโครงงาน	1. รูปแบบการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์ 2. การพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อความบันเทิง 3. การพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อการประยุกต์ใช้งาน 4. การพัฒนาซอฟต์แวร์เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ 5. Story Board 6. การเขียน Software Specification 7. รูปแบบการนำเสนอผลงานอย่างสร้างสรรค์

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
		P 11. สามารถค้นคว้าข้อมูลเพื่อตอบปัญหาหรือข้อสงสัยของตนเองได้ P 12. สร้างรูปแบบการนำเสนอผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ A 13 . เห็นความสำคัญและเคารพทรัพย์สินทางปัญญา A 14. เห็นความสำคัญและคุณค่าของการพัฒนาโครงการคอมพิวเตอร์	