

ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ตัวชี้วัด/จุดประสงค์การเรียนรู้

รายวิชา มัลติมีเดีย รหัสวิชา ว30286 เวลา 40 ชั่วโมง

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (เทคโนโลยี) ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 5 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2567

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
ว 4.1 เข้าใจแนวคิดหลักของเทคโนโลยีเพื่อการดำรงชีวิตในสังคมที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ใช้ความรู้และทักษะทางด้านวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และศาสตร์อื่น ๆ เพื่อแก้ปัญหาหรือพัฒนางานอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ ด้วยกระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม เลือกใช้เทคโนโลยีอย่างเหมาะสม โดยคำนึงถึงผลกระทบต่อชีวิต สังคม และสิ่งแวดล้อม	1. อธิบายหลักการของการสร้างงานมัลติมีเดียได้ 2. อธิบายเครื่องมือแต่ละประเภทที่ใช้ในการผลิตงานมัลติมีเดียได้ 3. อธิบายหลักสำคัญและประโยชน์ของการใช้มัลติมีเดียในชีวิตประจำวันได้ 4. สามารถยกตัวอย่างกรณีศึกษาประเภทการใช้งานของสื่อมัลติมีเดียได้อย่างถูกต้อง 5. สามารถเลือกใช้โปรแกรมที่หลากหลายในการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียได้อย่างมีประสิทธิภาพและสร้างสรรค์ 6. สามารถประยุกต์ใช้เครื่องมือและเทคนิคต่าง ๆ ในการสร้างงานมัลติมีเดีย	K1. บอกความหมายของมัลติมีเดียได้ K2. บอกความเป็นมาของมัลติมีเดียได้ K3. บอกองค์ประกอบของมัลติมีเดียได้ K4. บอกประเภทของมัลติมีเดียได้ P5. เลือกใช้ประเภทของมัลติมีเดีย ได้เหมาะสมกับงาน A6. ตระหนักถึงความสำคัญของการนำหลักการการคิดเชิงออกแบบกับการแก้ปัญหาไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน K7. บอกลักษณะเครื่องมือที่ใช้ในการผลิตงานมัลติมีเดียได้ K8. อธิบายขั้นตอนของการสร้างเครื่องมือในการผลิตงานมัลติมีเดียได้ K9. อธิบายการผลิตสื่อมัลติมีเดียเพื่อการศึกษาได้ K10. ยกตัวอย่างเครื่องมือมัลติมีเดียในแต่ละประเภทได้ P11. เลือกเครื่องมือมัลติมีเดียในการใช้งานได้อย่างถูกต้อง P12. ประยุกต์ใช้เครื่องมือเครื่องมือมัลติมีเดียในการสร้างผลงานได้อย่างสร้างสรรค์ A13. ตระหนักถึงความสำคัญของการสร้างสรรค์สื่อผลงานด้านมัลติมีเดีย K14. อธิบายประเภทการใช้งานสื่อมัลติมีเดียในชีวิตประจำวันได้ K15. ยกตัวอย่างการใช้มัลติมีเดียในชีวิตประจำวันได้อย่างถูกวัตถุประสงค์	- ความรู้เกี่ยวกับมัลติมีเดีย - เครื่องมือที่ใช้ในการผลิตงานมัลติมีเดีย - การใช้มัลติมีเดียในชีวิตประจำวัน - รูปแบบการพัฒนา มัลติมีเดีย - การประยุกต์ใช้เครื่องมือในการสร้างงานมัลติมีเดีย

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้แกนกลาง
		K16. อธิบายการใช้มัลติมีเดียในด้านความจริงเสมือนได้ P17. วิเคราะห์ประเภทของมัลติมีเดียและนำมาประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้อย่างสร้างสรรค์ A19. ตระหนักถึงความสำคัญของการใช้งานสื่อมัลติมีเดียให้ถูกต้องและเกิดประโยชน์ K20. บอกประเภทของเครื่องมือสำหรับการพัฒนาสื่อมัลติมีเดียได้ K21. อธิบายเครื่องมือสำหรับการพัฒนาภาพเคลื่อนไหวได้ P22. ประยุกต์ใช้เครื่องมือมัลติมีเดียในการสร้างสรรค์ผลงานได้และมีคุณภาพ A23. ตระหนักถึงความสำคัญของการพัฒนางานสื่อมัลติมีเดีย A24. ตระหนักถึงความสำคัญของการเผยแพร่สื่อมัลติมีเดียในทางที่เกิดประโยชน์ A25. เห็นความสำคัญของการทำงานกลุ่ม และความร่วมมือขอปร่วมกัน	