

บันทึกโครงสร้างรายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา พ 33208 ชื่อวิชา บริหารจัดการนันทนาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 40 ชม. จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อหน่วยฯ	มาตรฐาน / ผล การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1.	ความรู้ เบื้องต้น นันทนาการ และค่ายพัก แรม	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. ประวัติกิจกรรมนันทนาการ และค่ายพักแรม 2. ความหมายกิจกรรม นันทนาการและค่ายพักแรม 3. คุณค่าและประโยชน์ ของกิจกรรมนันทนาการ และค่ายพักแรม	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
2.	กิจกรรม นันทนาการ	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. ประเภทกิจกรรมนันทนาการ 2. ลักษณะและรูปแบบของ กิจกรรมนันทนาการ	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
3.	เกมกิจกรรม นันทนาการ (1)	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. เกมเบ็ดเตล็ด 2. เกมนำ	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
4.	เกมกิจกรรม นันทนาการ (2)	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. เกมผลัดเปลี่ยน 2. การละเล่นพื้นเมือง	6	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
	สอบกลางภาค			2		10	

บันทึกโครงสร้างรายวิชาเพิ่มเติม

รหัสวิชา พ 33208 ชื่อวิชา บริหารจัดการนันทนาการ กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 40 ชม. จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อหน่วยฯ	มาตรฐาน / ตัวชี้วัด / ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
5.	ค่ายพักแรม	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. ประเภทค่ายพักแรม 2. ลักษณะและรูปแบบ ของค่ายพักแรม	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
6.	กิจกรรม ค่ายพักแรม (1)	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. กิจกรรมกลุ่มสัมพันธ์ 2. กิจกรรมประกอบเพลง 3. กิจกรรมรอบกองไฟ	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
7.	กิจกรรม ค่ายพักแรม (2)	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	1. กิจกรรมละลายพฤติกรรม 2. กิจกรรมมวอล์คแรลลี่ (walk rally) 3. กิจกรรมเสริมประสบการณ์ การเรียนรู้	4	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom
8.	แนวทางการ นำกิจกรรม นันทนาการ และค่ายพัก	มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1-5	การนำกิจกรรมนันทนาการและ ค่ายพักแรมไปเผยแพร่	6	-ใบงาน (10)	10	1. powerpoint 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน

	แรมไป เผยแพร์						4. Google Classroom
	สอบปลายภาค			2		10	
	รวมตลอดภาคเรียน			20		100	