

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง

ผู้จัดทำ นายธวัช สร้อยโพธิ์พันธุ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 1 เรื่อง ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกีฬาเปตอง แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 1 ความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับกีฬาเปตอง

เวลา 1 ชั่วโมง

สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล

มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรมการ เรียนรู้	การวัดผลและ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 1	1. อธิบายความรู้ ทั่วไปเกี่ยวกับ กีฬาเปตองได้ 2. นำความรู้ เกี่ยวกับกีฬาเปตอง ไปใช้ใน ชีวิตประจำวันได้ 3. มีเจตคติที่ดีต่อ การเล่นกีฬาเปตอง	ความรู้ทั่วไป เกี่ยวกับกีฬาเปตอง 1. ประวัติกีฬาเป ตอง2. ประโยชน์ ของกีฬาเปตอง 3. มารยาทของการ เล่นกีฬาเปตองที่ดี 4. มารยาทในการ เป็นผู้ชมกีฬาเปตอง ที่ดี	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอภิปราย แสดงความคิดเห็น เกี่ยวกับความรู้ ทั่วไปเกี่ยวกับ กีฬาเปตอง 2. การทำรายงาน เกี่ยวกับความรู้ ทั่วไปเกี่ยวกับ กีฬาเปตอง 3. การนำเสนอ ข้อมูลเกี่ยวกับ กีฬาเปตอง 4. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบบูรณา การ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะอัน พึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง

ผู้จัดทำ นายธวัช สร้อยโพธิ์พันธุ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 2 เรื่อง วิธีการเล่นกีฬาเปตอง แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 2 วิธีการเล่นกีฬาเปตอง

เวลา 4 ชั่วโมง

สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล

มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรม การเรียนรู้	การวัดผล และ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 2 - 5	1. อธิบายวิธีการ เล่นกีฬาเปตองได้ 2. สามารถปฏิบัติ ตามวิธีการเล่น กีฬาเปตองได้อย่าง ถูกต้อง 3. เข้าร่วมกิจกรรม การเรียนรู้เกี่ยวกับ การเล่นกีฬาเปตอง ด้วยความสนใจใฝ่ เรียนรู้	วิธีการเล่น กีฬาเปตอง	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอภิปราย แสดงความคิดเห็น เกี่ยวกับวิธีการเล่น กีฬาเปตอง 2. การทำรายงาน เกี่ยวกับวิธีการเล่น กีฬาเปตอง 3. การฝึกปฏิบัติ กิจกรรมการเล่น กีฬาเปตอง 4. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบบูรณา การ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง
หน่วยการเรียนรู้ที่ 3 เรื่อง ทักษะพื้นฐานกีฬาเปตอง แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 3 ทักษะพื้นฐานกีฬาเปตอง
สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล
มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ผู้จัดทำ นายธวัช สร้อยโพธิ์พันธุ์
เวลา 4 ชั่วโมง

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรม การเรียนรู้	การวัดผลและ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 2 - 5	1. อธิบายทักษะขั้น พื้นฐานกีฬาเปตอง ได้ 2. สามารถปฏิบัติ ตามทักษะขั้น พื้นฐานกีฬาเปตอง ได้ 3. เข้าร่วมกิจกรรม การเรียนรู้เกี่ยวกับ การเล่นกีฬาเปตอง ด้วยความสนใจใฝ่ เรียนรู้	ทักษะขั้นพื้นฐาน กีฬาเปตอง	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอธิบาย แสดงความคิดเห็น เกี่ยวกับทักษะขั้น พื้นฐานกีฬาเปตอง 2. การทำรายงาน เกี่ยวกับทักษะขั้น พื้นฐานกีฬาเปตอง 3. การฝึกปฏิบัติ กิจกรรมทักษะขั้น พื้นฐานกีฬาเปตอง 4. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบบูรณา การ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะอัน พึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง
หน่วยการเรียนรู้ที่ 4 เรื่อง เทคนิคการเล่นกีฬาเปตอง แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 4 เทคนิคการเล่นกีฬาเปตอง
สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล
มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ผู้จัดทำ นายธวัช สร้อยโพธิ์พันธุ์
เวลา 4 ชั่วโมง

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรม การเรียนรู้	การวัดผลและ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 2 - 5	1. อธิบายเทคนิค ในการเล่นกีฬา เปตองได้ 2. สามารถปฏิบัติ ตามเทคนิคในการ เล่นกีฬาเปตองได้ 3. เข้าร่วมกิจกรรม การเรียนรู้เกี่ยวกับ การเล่นกีฬาเปตอง ด้วยความสนใจใฝ่ เรียนรู้	เทคนิคในการเล่น กีฬาเปตอง	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอภิปราย แสดงความคิดเห็น เกี่ยวกับเทคนิคใน การเล่นกีฬาเปตอง 2. การทำรายงาน เกี่ยวกับเทคนิคใน การเล่นกีฬา เปตอง 3. การฝึกปฏิบัติ กิจกรรมการเล่น กีฬาเปตองตาม เทคนิคในการเล่น กีฬาเปตอง 4. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบ บูรณาการ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะอัน พึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง

ผู้จัดทำ นายธวัช สร้อยโพธิ์พันธุ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 5 เรื่อง กฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กีฬาเปตอง แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 5 กฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กีฬาเปตอง

เวลา 1 ชั่วโมง

สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล

มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรม การเรียนรู้	การวัดผลและ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 2 - 5	1. อธิบายกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กติกาที่ควรทราบ ได้ 2. อธิบายความสุข จากการเล่นกีฬา เปตองได้ 3. สามารถปฏิบัติ ตามกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กติกาได้ อย่างถูกต้อง 4. เข้าร่วมกิจกรรม การเรียนรู้เกี่ยวกับ การเล่นกีฬาเปตอง ด้วยความสนใจใฝ่ เรียนรู้	1. กฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กติกา ที่ควรทราบ 2. ความสุขจาก การเล่นกีฬาเปตอง	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอธิบาย แสดงความคิดเห็น เกี่ยวกับกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กติกาที่ควรทราบ 2. การทำรายงาน เกี่ยวกับกฎ ระเบียบ ข้อบังคับ กติกาที่ ควรทราบ 3. การจัดแข่งขัน กีฬาเปตอง 4. การนำเสนอ ข้อมูลการ วิเคราะห์ความสุข จากการเล่น กีฬาเปตอง 5. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบบูรณา การ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะอัน พึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom

บันทึกการจัดทำหน่วยการเรียนรู้

กลุ่มสาระการเรียนรู้สุขศึกษาและพลศึกษา ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 รหัสวิชา พ30206 รายวิชา เปตอง

ผู้จัดทำ นายรัช สร้อยโพธิ์พันธุ์

หน่วยการเรียนรู้ที่ 6 เรื่อง แนวทางการสร้างศักยภาพในการเล่นกีฬาเปตอง

แผนการจัดการเรียนรู้ที่ 6 แนวทางการสร้างศักยภาพในการเล่นกีฬาเปตอง

เวลา 4 ชั่วโมง

สาระที่ 3 การเคลื่อนไหว การออกกำลังกาย การเล่นเกม กีฬาไทย และกีฬาสากล

มาตรฐาน พ 3.1 เข้าใจ มีทักษะในการเคลื่อนไหว กิจกรรมทางกาย การเล่นเกม และกีฬา

ตัวชี้วัด/ ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์ การเรียนรู้	สาระ การเรียนรู้	สมรรถนะสำคัญ ของผู้เรียน	คุณลักษณะ อันพึงประสงค์	ชิ้นงาน/ ภาระงาน	กิจกรรม การเรียนรู้	การวัดผลและ ประเมินผล	สื่อ การเรียนรู้
มาตรฐาน การเรียนรู้ พ 3.1 ผลการเรียนรู้ ข้อที่ 2 - 5	1. อธิบายแนวทาง การสร้างศักยภาพ ในการเล่นกีฬา เปตองได้ 2. สามารถฝึกฝน และสร้างศักยภาพ ในการเล่นกีฬา เปตองได้ 3. เข้าร่วม กิจกรรมการ เรียนรู้เกี่ยวกับการ สร้างศักยภาพใน การเล่นกีฬา เปตองด้วยความ สนใจใฝ่เรียนรู้	แนวทางการสร้าง ศักยภาพในการ เล่นกีฬาเปตอง	1. ความสามารถ ในการสื่อสาร 2. ความสามารถ ในการคิด 3. ความสามารถ ในการใช้ เทคโนโลยี	3.มีวินัย 4.ใฝ่เรียนรู้ 5.อยู่อย่าง พอเพียง 6.มุ่งมั่นในการ ทำงาน 8.มีจิต สาธารณะ	1. การอภิปราย แสดงความคิดเห็น และการทำ รายงานเกี่ยวกับ แนวทางการสร้าง ศักยภาพในการ เล่นกีฬาเปตอง 2. การวางแผน ฝึกซ้อมกีฬาเปตอง 3. การนำเสนอผล การประเมินการ ฝึกซ้อมกีฬา แบดมินตัน 4. การตอบคำถาม ในชั้นเรียน	1. กิจกรรมการ เรียนรู้แบบบูรณา การ 2. กิจกรรมการ เรียนรู้ แบบ Active Learning 3. สอดแทรก ความรู้ การดำเนินชีวิต โดยการใช้หลัก ปรัชญาของ เศรษฐกิจพอเพียง	3 ด้าน 1. ด้านความรู้ ความเข้าใจ 2.ด้านทักษะ กระบวนการ 3.ด้าน คุณลักษณะอัน พึงประสงค์	1. PPT 2. ใบความรู้ 3. ใบงาน 4. Google Classroom