

บันทึกโครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ว31283
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

รายวิชา การเขียนโปรแกรม
ภาคเรียนที่ 1

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
เวลา 40 ชม. จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ผลการเรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ชม.	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1	ภาษาไพธอนเบื้องต้น	1. นักเรียนสามารถออกแบบโปรแกรมโดยเขียนเป็นขั้นตอนวิธีและผังงานได้	- แนะนำโปรแกรมภาษาไพธอน - การเข้าสู่โปรแกรมและหลักการเขียนโปรแกรม - ขั้นตอนการพัฒนาโปรแกรมภาษาไพธอน - การจำลองความคิดเป็นผังงาน	2	5	Power point
2	องค์ประกอบของโปรแกรมภาษาไพธอน	2.นักเรียนสามารถบอกวิวัฒนาการของภาษาไพธอนและอธิบายโครงสร้างของโปรแกรมภาษาไพธอนได้ 3. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้ฟังก์ชันแสดงข้อมูลและรับข้อมูลได้	- โครงสร้างโปรแกรมภาษาไพธอนและการประกาศตัวแปร - การแสดงผลข้อมูลออกทางหน้าจอ - ตัวแปรและชนิดของข้อมูล - การรับข้อมูลจากคีย์บอร์ด	8	10	Power point
3	ตัวแปรและตัวดำเนินการ	4. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมแบบลำดับโดยใช้ข้อมูล ตัวแปร และตัวกระทำได้อย่างถูกต้อง เหมาะสมกับการทำงานที่ต้องการ	- ตัวแปร - ตัวดำเนินการ	8	15	Power point
สอบกลางภาค				2	20	
4	การเลือกทำตามเงื่อนไข	5. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมแบบเลือกทำได้	- คำสั่งเงื่อนไข if - คำสั่งเงื่อนไข if-else - คำสั่งแบบ nested if	10	15	Power point
5	คำสั่งการวนรอบ	6. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำได้	- คำสั่งวนรอบ for - คำสั่งวนรอบ while	8	15	Power point
สอบปลายภาค				2	20	
รวมตลอดภาคเรียน				40	100	