

**ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้**

รายวิชา การเขียนโปรแกรมเบื้องต้น 2 รหัสวิชา ว20285 เวลา 40 ชั่วโมง
กลุ่มสาระเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
ว 4.1 เข้าใจแนวคิดหลักของเทคโนโลยีเพื่อการดำรงชีวิตในสังคมที่มีการเปลี่ยนแปลงอย่างรวดเร็ว ใช้ความรู้และทักษะทางด้านวิทยาศาสตร์ คณิตศาสตร์ และศาสตร์อื่น ๆ เพื่อแก้ปัญหาหรือพัฒนางานอย่างมีความคิดสร้างสรรค์ด้วยกระบวนการออกแบบเชิงวิศวกรรม เลือกใช้เทคโนโลยีอย่างเหมาะสม โดยคำนึงถึงผลกระทบต่อชีวิต สังคม และสิ่งแวดล้อม	1. เขียนฟังก์ชันขึ้นมาใช้งานได้ 2. เขียนโปรแกรมโดยประยุกต์ใช้ตัวแปร โครงสร้างและพอยน์เตอร์ได้ 3. สามารถสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้และหน้าต่างโปรแกรมสำหรับใช้งานได้ 4. สร้างชิ้นงานที่เกิดจากกระบวนการเขียนโปรแกรมได้	K : 1. นักเรียนสามารถอธิบายเกี่ยวกับฟังก์ชันในภาษาซีได้ 2. นักเรียนสามารถอธิบายตัวแปรโครงสร้างและพอยน์เตอร์ได้ 3. นักเรียนสามารถอธิบายส่วนติดต่อกับผู้ใช้ได้ 4. นักเรียนสามารถอธิบายการสร้างชิ้นงานจากการเขียนโปรแกรมได้ P: 1. นักเรียนสามารถเขียนฟังก์ชันขึ้นมาใช้งานได้ 2. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมโดยใช้ตัวแปรโครงสร้างและพอยน์เตอร์ได้ 3. นักเรียนสามารถเขียนโปรแกรมสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ได้ 4. นักเรียนสามารถสร้างเกมหรือชิ้นงานที่เกิดจากกระบวนการเขียนโปรแกรมได้ A: 1. นักเรียนมีวินัย ใฝ่เรียนรู้ มุ่งมั่นในการ	- ฟังก์ชันมาตรฐาน - ฟังก์ชันที่สร้างขึ้นเอง - ตัวแปรโครงสร้าง - พอยน์เตอร์ - ส่วนติดต่อกับผู้ใช้ - Button - TextBox - Widget - การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์ - กรณศึกษาโปรแกรมประยุกต์

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
		ทำงาน	