

บันทึกโครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ว31284

รายวิชา มัลติมีเดียและแอนิเมชัน กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 4/2 ภาคเรียนที่ 2

เวลา 40 ชั่วโมง

จำนวน 1 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยการเรียนรู้	มาตรฐาน /ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อ ฯ
1	หลักการสร้างงาน มัลติมีเดียและ แอนิเมชัน	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 1, 2	1.1 หลักการออกแบบ มัลติมีเดียและแอนิเมชัน และทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง 1.2 กระบวนการผลิตงาน มัลติมีเดียและแอนิเมชัน	2 2	- นำเสนอผลการศึกษ ตัวอย่างผลงานมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน (10)	10	- โปรแกรม Adobe After Effect - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน
2	การสร้าง งานมัลติมีเดีย และแอนิเมชัน ด้วยโปรแกรม Adobe After Effect	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 3	2.1 การเตรียมองค์ประกอบ ทางกราฟิกสำหรับงาน มัลติมีเดียและแอนิเมชัน 2.2 การใช้งานโปรแกรม Adobe After Effect	2 13	- ฝึกปฏิบัติการใช้งาน โปรแกรม Adobe After Effect (20)	20	- ใบความรู้ - แบบฝึกปฏิบัติ - ซอฟต์แวร์ประยุกต์ ต่าง ๆ
สอบกลางภาค				1	แบบทดสอบกลางภาค	20	
3	Motion Graphic สร้างสรรค์	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 4, 5, 6	3.1 การเขียน Story Board 3.2 การสร้างงานมัลติมีเดีย และแอนิเมชันแบบ Motion Graphic 3.3 การนำเสนอและเผยแพร่ ผลงาน Motion Graphic	2 15 2	Story Board (10) สร้างงานมัลติมีเดีย และแอนิเมชันแบบ Motion Graphic เพื่อนำเสนอเกี่ยวกับ เนื้อหาที่ตนสนใจและ เป็นประโยชน์ (10) นำเสนอและเผยแพร่ ผลงาน Motion Graphic (10)	30	- โปรแกรม Adobe After Effect - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน - ใบความรู้ - แบบฝึกปฏิบัติ - ซอฟต์แวร์ประยุกต์ ต่าง ๆ
สอบปลายภาค				1	แบบทดสอบปลายภาค	20	
รวมตลอดภาคเรียน				40		100	