

บันทึกคำอธิบายรายวิชา

รหัสวิชา ว31284 รายวิชา มัลติมีเดียและแอนิเมชัน กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 4/2 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ศึกษาตัวอย่างงานมัลติมีเดียและแอนิเมชัน หลักการออกแบบและทฤษฎีที่เกี่ยวข้อง การเตรียมองค์ประกอบทางกราฟิกสำหรับงานมัลติมีเดียและแอนิเมชัน การเขียน Story Board รวมทั้งศึกษาการใช้งานโปรแกรม Adobe After Effect เพื่อที่สามารถสร้างงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันแบบ Motion Graphic นำเสนอเกี่ยวกับเนื้อหาที่ตนสนใจ สร้างสรรค์ เป็นประโยชน์ และมีคุณภาพต่อการนำไปเผยแพร่ผลงาน

โดยอาศัยกระบวนการเรียนรู้ด้วยการลงมือปฏิบัติ (Active Learning) กระบวนการเรียนรู้แบบ GPAS 5 Steps กระบวนการเรียนรู้แบบผสมผสาน (Blended learning) การทำงานเป็นทีม (Collaboration) ทักษะการรู้ดิจิทัล และทักษะที่สำคัญแห่งศตวรรษที่ 21 โดยเฉพาะการคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรม (Creativity and Innovation) มาใช้ในการสร้างสรรค์ผลงาน สอดคล้องกับความต้องการของกลุ่มอุตสาหกรรมเป้าหมาย โดยเฉพาะอุตสาหกรรมดิจิทัลในพื้นที่เขตพัฒนาพิเศษภาคตะวันออก (EEC)

สามารถนำความรู้ ความเข้าใจ ทักษะในการใช้งานคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร มาใช้ในการเรียนรู้ มาช่วยในการทำงานให้มีประสิทธิภาพ นำไปใช้ให้เกิดประโยชน์ต่อตนเอง และสังคมได้ บนพื้นฐานของการมีคุณธรรม จริยธรรม และค่านิยมที่เหมาะสม

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายหลักการออกแบบงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันและทฤษฎีที่เกี่ยวข้องได้
2. ยกตัวอย่างรูปแบบ หลักการ และแนวคิดที่ได้จากการศึกษาตัวอย่างงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันได้
3. ใช้งานโปรแกรม Adobe After Effect ในการสร้างงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันได้
4. เขียน Story Board แสดงการออกแบบงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันได้อย่างถูกต้องตามหลักการ
5. สร้างงานมัลติมีเดียและแอนิเมชันแบบ Motion Graphic นำเสนอเกี่ยวกับเนื้อหาที่ตนสนใจ สร้างสรรค์ เป็นประโยชน์ และมีคุณภาพด้วยเครื่องมือที่เหมาะสมได้
6. นำเสนอ เผยแพร่ผลงาน Motion Infographic ในรูปแบบและวิธีการที่เหมาะสมได้

รวมทั้งหมด 6 ผลการเรียนรู้