

บันทึกโครงสร้างรายวิชา

รหัสวิชา ว23242

รายวิชา การสร้างงาน 3 มิติ 2

กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ 3

ภาคเรียนที่ 2

เวลา 40 ชั่วโมง

จำนวน 1 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยการเรียนรู้	มาตรฐาน /ผลการ เรียนรู้	สาระการเรียนรู้/เนื้อหาสาระ	เวลา คาบ/ชม.	ชิ้นงาน/ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อ ฯ	
1	หลักการสร้างงาน 3 มิติ	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 1	1.1 ศึกษาตัวอย่างผลงาน การออกแบบงาน 3 มิติขั้นสูง ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์	1	นำเสนอผลการศึกษาดูอย่างผลงานการ ออกแบบงาน 3 มิติ ด้วยโปรแกรม คอมพิวเตอร์ (5)	10	- โปรแกรม Blender - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน - ใบความรู้ - แบบฝึกปฏิบัติ	
			1.2 รู้จักกับโปรแกรม Blender และความสำคัญ ประโยชน์ ของการใช้โปรแกรม Blender ในการสร้างงาน 3 มิติ	1	แบบทดสอบ (5)			
2	การสร้างงาน 3 มิติ ด้วยโปรแกรม Blender	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 2	2.1 การควบคุมมุมมองและ การแสดงผล	1	ฝึกปฏิบัติการสร้างงาน 3 มิติ ด้วยโปรแกรม Blender (20)	20		
			2.2 การสร้างและจัดการกับ งาน 3 มิติ ด้วย Object Mode และ Edit Mode	10				
			2.3 การใส่พื้นผิวและ ลวดลายให้กับงาน 3 มิติ	4				
			2.4 การจัดแสงให้กับงาน 3 มิติ	2				
สอบกลางภาค				1	แบบทดสอบกลางภาค	20		
3	งาน 3 มิติ สร้างสรรค์	ว 4.1 ผลการ เรียนรู้ ข้อที่ 2,3	3.1 การควบคุมกล้อง และ การเรนเดอร์ชิ้นงาน	2	งาน 3 มิติ เพื่อประยุกต์ใช้ใน งานดิจิทัล (30)	30		- โปรแกรม SketchUP - เอกสารประกอบ การเรียนการสอน - วิดีโอประกอบ การเรียนการสอน - ใบความรู้
			3.2 การออกแบบงาน 3 มิติ เพื่อประยุกต์ใช้ในงานดิจิทัล	17				
สอบปลายภาค				1	แบบทดสอบปลายภาค	20		
รวมตลอดภาคเรียน				40		100		