

คำอธิบายรายวิชา

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี รายวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก 2 รหัสวิชา ว21282
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 2 จำนวน 40 ชั่วโมง จำนวน 1 หน่วยกิต

ศึกษาความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับการสร้างภาพกราฟิก ความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการวิธีการออกแบบกราฟิกอธิบายความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับภาพกราฟิก และการใช้งานโปรแกรมวาดรูปแบบเวกเตอร์ การสร้างรูปทรงต่าง ๆ วัตถุ และสัญลักษณ์ การทำงานกับสี การจัดการภาพ การทำงานกับตัวอักษร และการปรับแต่งภาพด้วยฟิลเตอร์ และเอฟเฟกต์ ใช้เครื่องมือและอุปกรณ์ต่าง ๆ รวมถึงคำสั่งที่สำคัญในการออกแบบคอมพิวเตอร์กราฟิก ออกแบบโลโก้สินค้าและบรรจุภัณฑ์เพื่อเพิ่มมูลค่าสินค้า เพื่อรองรับการขยายตัวของเขตพัฒนาพิเศษภาคตะวันออก

โดยใช้ทักษะกระบวนการลงมือปฏิบัติ ออกแบบงานกราฟิกและประยุกต์ใช้อย่างสร้างสรรค์ เพื่อให้เกิดชิ้นงานที่เป็นประโยชน์ และเพื่อใช้ในการแก้ปัญหา เกิดการเรียนรู้ในทักษะการทำงาน และ ทักษะชีวิต รวมถึงการรู้เท่าทันสื่อ เทคโนโลยี

เห็นคุณค่าของการนำความรู้ไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน สามารถใช้เทคโนโลยีในการสื่อสารได้อย่างสร้างสรรค์ เผยแพร่สู่สาธารณะชนได้อย่างมีคุณธรรมและจริยธรรม มีความรับผิดชอบ มีเจตคติที่ดีต่อการทำงาน ใช้ทรัพยากรในการปฏิบัติงานอย่างประหยัด คำนึงและสามารถรักษาสິงแวดล้อม เพื่อการดำรงชีวิต

ผลการเรียนรู้

1. อธิบายความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการ วิธีการออกแบบกราฟิก จำแนกประเภทซอฟต์แวร์ด้านกราฟิก ระบบคอมพิวเตอร์สำหรับงานคอมพิวเตอร์กราฟิก
2. อธิบายความสามารถ ส่วนประกอบ และเรียกใช้เครื่องมือของโปรแกรมได้
3. สร้างและปรับรูปแบบตัวอักษรประกอบการสร้างชิ้นงานได้อย่างเหมาะสม
4. สามารถใช้เครื่องมือในการตกแต่งภาพประกอบการสร้างชิ้นงานได้อย่างรู้เท่าทันสื่อและเทคโนโลยี
5. สามารถใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อสร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสม มีความรับผิดชอบต่อสังคม
6. สามารถออกแบบโลโก้สินค้าและบรรจุภัณฑ์อย่างคุ้มค่าและรักษาสິงแวดล้อม

รวมทั้งหมด 6 ผลการเรียนรู้