

บันทึกโครงสร้างรายวิชาพื้นฐาน

รหัสวิชา ว33281 ชื่อวิชา เทคนิคปฏิบัติการคอมพิวเตอร์3 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี
 ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6 ภาคเรียนที่ 2 เวลา 40 ชม. จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1	องค์ประกอบ และ หลักการ ทำงาน ระบบปฏิบัติการ	ว4.2 ม.6/1	- อธิบายโครงสร้างในระบบคอมพิวเตอร์และองค์ประกอบของระบบคอมพิวเตอร์ได้ -ปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ด้านเทคนิคคอมพิวเตอร์ได้ -สามารถจัดสเปกประกอบคอมพิวเตอร์ได้ -สามารถจัดสเปกคอมพิวเตอร์เพื่อมาประกอบคอมพิวเตอร์เองได้ -อธิบายความหมาย หน้าที่และความสำคัญของระบบปฏิบัติการได้	10	- ใบกิจกรรมการปฏิบัติการฮาร์ดแวร์ด้านเทคนิคคอมพิวเตอร์ - แบบทดสอบ	20	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง องค์ประกอบและหลักการทำงานระบบปฏิบัติการ - power point เรื่อง ความหมาย หน้าที่ และความสำคัญของระบบปฏิบัติการได้
2	การติดตั้งระบบปฏิบัติการ	ว4.2 ม.6/1	- สามารถติดตั้งระบบปฏิบัติการแบบต่างๆพร้อมติดตั้งไดรเวอร์ - สามารถติดตั้งและใช้งานโปรแกรมอรรถประโยชน์และโปรแกรมประยุกต์ - สามารถซ่อมบำรุงรักษาอุปกรณ์คอมพิวเตอร์ได้	10	- ใบงานการระบบปฏิบัติการ - ใบงานโปรแกรมอรรถประโยชน์และโปรแกรมประยุกต์ - แบบทดสอบ	10	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง โปรแกรมอรรถประโยชน์และโปรแกรมประยุกต์ - ใบงาน

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
3	สอบกลางภาค			-		20	
4	การใช้งาน ระบบปฏิบัติการ Windows	ว4.2 ม.6/1	- รุ่นของระบบปฏิบัติการ - การLog on เพื่อเข้าใช้ งาน - หน้าที่และการใช้งาน ของหน้าต่างโปรแกรม - การปรับแต่งทาสก์บาร์ - การเรียกใช้งาน โปรแกรม - การปรับตั้งความ ละเอียดจอภาพ -การออกจาก ระบบปฏิบัติการ	10	- ใบกิจกรรม - แบบทดสอบ	20	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง รุ่นของ ระบบปฏิบัติกา ร - ใบกิจกรรม
5	การใช้ โปรแกรม ยูทิลิตี้	ว4.2 ม6/1	- ความหมายของ โปรแกรมอรรถประโยชน์ - ความหมายของ โปรแกรมประยุกต์ -โปรแกรมแอนตี้ไวรัส -การแก้ปัญหา คอมพิวเตอร์ขั้นสูง	10	- แบบทดสอบ - ใบงาน	10	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง โปรแกรม อรรถประโยชน์ และโปรแกรม ประยุกต์ - ใบงาน
สอบปลายภาค				-		20	
รวมตลอดภาคเรียน				40		100	