

ตารางวิเคราะห์ความสอดคล้องรายวิชา
ระหว่างมาตรฐานการเรียนรู้/ผลการเรียนรู้/จุดประสงค์การเรียนรู้

รายวิชา คอมพิวเตอร์กราฟิก 1 รหัสวิชา ว21281 เวลา 40 ชั่วโมง
 กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1 ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2566

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
ว 4.2 รวบรวม วิเคราะห์ข้อมูล และใช้ความรู้ด้านวิทยาการคอมพิวเตอร์ สื่อดิจิทัล เทคโนโลยีสารสนเทศในการแก้ปัญหาหรือเพิ่มมูลค่าให้กับบริการหรือผลิตภัณฑ์ที่ใช้ในชีวิตจริงอย่างสร้างสรรค์	- อธิบายความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการทฤษฎี ประเภท คุณลักษณะของ คอมพิวเตอร์กราฟิกได้ - อธิบายความสามารถ ส่วนประกอบ และเรียกใช้เครื่องมือของโปรแกรมได้ - สร้างไฟล์ นำเข้าไฟล์ภาพจากแหล่งต่างๆ และกำหนดขนาดของงานได้อย่างถูกต้อง	K : 1. นักเรียนสามารถอธิบายความหมายของคอมพิวเตอร์กราฟิก หลักการทฤษฎี ประเภท คุณลักษณะของคอมพิวเตอร์กราฟิกได้ K : 2. นักเรียนสามารถอธิบายความสามารถ ส่วนประกอบ และเรียกใช้เครื่องมือของโปรแกรมได้ P: 3. นักเรียนสามารถสร้างไฟล์ นำเข้าไฟล์ภาพจากแหล่งต่างๆ และกำหนดขนาดของงานได้อย่างถูกต้อง	- เริ่มต้นกับ Photoshop ความสามารถ ส่วนประกอบ และการเรียกใช้เครื่องมือของโปรแกรม - หลักการของภาพกราฟิกแบบ Vector และ Bitmap - หลักการ ประเภท และคุณลักษณะของภาพกราฟิก - สีและการเลือกใช้โหมดสี - การสร้างภาพกราฟิกและใช้เครื่องมือพื้นฐาน - การทำงานกับเลเยอร์ - การจัดการพื้นที่เพื่อแก้ไขและตกแต่งภาพ - การแต่งและตัดภาพ

มาตรฐานการเรียนรู้	ผลการเรียนรู้	จุดประสงค์การเรียนรู้	สาระการเรียนรู้
	4. สร้างและปรับรูปแบบตัวอักษรประกอบการสร้างชิ้นงานได้อย่างเหมาะสม 5. ใช้เครื่องมือในการตกแต่งและรีทัชภาพประกอบการสร้างชิ้นงานอย่างรู้เท่าทันสื่อเทคโนโลยี 6. ใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อสร้างสรรค์ชิ้นงานได้อย่างเหมาะสม สร้างสรรค์ 7. สามารถสรุปองค์ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับอุตสาหกรรมเป้าหมาย นวัตกรรม และเทคโนโลยี ออกมาในรูปแบบสื่อ Infographic	P: 4. นักเรียนสามารถสร้างและปรับรูปแบบตัวอักษรประกอบการสร้างชิ้นงานได้อย่างเหมาะสม P: 5. นักเรียนสามารถใช้เครื่องมือในการตกแต่งและรีทัชภาพประกอบการสร้างชิ้นงานได้อย่างสร้างสรรค์ รู้เท่าทันสื่อ เทคโนโลยี A: 6. นักเรียนสามารถใช้โปรแกรมกราฟิกเพื่อสร้างสรรค์งานได้อย่างเหมาะสมมีคุณธรรมและจริยธรรม มีความรับผิดชอบ A: 7. นักเรียนสามารถสรุปองค์ความรู้ ออกมาในรูปแบบสื่อ Infographic ความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับอุตสาหกรรมเป้าหมาย นวัตกรรม และเทคโนโลยี	9. การแก้ไขและตกแต่งรูปทรงภาพ 10. การตกแต่งภาพด้วยตัวอักษร 11. การตกแต่งภาพด้วยการรีทัช 12. การปรับแต่งภาพและการตกแต่งภาพด้วยฟิลเตอร์ 13. มีความรู้ความเข้าใจเกี่ยวกับอุตสาหกรรมเป้าหมาย นวัตกรรม และเทคโนโลยี สามารถสรุปองค์ความรู้ออกมาในรูปแบบสื่อ Infographic