

บันทึกโครงสร้างรายวิชาพื้นฐาน

รหัสวิชา ว33181

ชื่อวิชา วิทยาศาสตร์เทคโนโลยี 3

กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 6

ภาคเรียนที่ 1

เวลา 40 ชม.

จำนวน 1.0 หน่วยกิต

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
1	การแบ่งปัน ข้อมูลอย่าง สร้างสรรค์	ว4.2 ม.6/1	- องค์ประกอบและรูปแบบพื้นฐานในการสื่อสาร - เทคนิคและวิธีการแบ่งปันข้อมูล - ข้อควรระวังในการแบ่งปันข้อมูล - บล็อกเกอร์มือใหม่ - แฟ้มสะสมผลงานโดนใจ	10	- ใบกิจกรรมแบ่งปันข้อมูลหรือการเผยแพร่ข้อมูลอย่างปลอดภัย - แฟ้มสะสมผลงาน - แบบทดสอบ	20	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง การแบ่งปันข้อมูลหรือการเผยแพร่ข้อมูลอย่างปลอดภัย - power point เรื่อง แนวการสร้างแฟ้มสะสมผลงานอย่างเหมาะสมและสร้างสรรค์ - ตัวอย่างการสร้างแฟ้มผลงาน - ตัวอย่างเว็บไซต์ หรือ Blog ที่น่าสนใจ
2	นวัตกรรม และ เทคโนโลยี สมัยใหม่	ว4.2 ม.6/1	- AI ปัญญาประดิษฐ์ - นวัตกรรมที่ใช้ปัญญาประดิษฐ์ - การประมวลผลแบบคลาวด์ - IoT อินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่ง - เทคโนโลยีเสมือนจริง	10	- ใบงานการออกแบบนวัตกรรม AI - ใบงานนวัตกรรมและเทคโนโลยีในชีวิตประจำวัน - แบบทดสอบ	10	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง นวัตกรรมและเทคโนโลยีสมัยใหม่ - ใบงาน - ตัวอย่างเทคโนโลยีที่มีการพัฒนาอย่าง

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
							ต่อเนื่องในทุก ด้าน - วิดีโอคลิป
3	สอบกลางภาค			-		20	
4	พลเมือง ดิจิทัลและ พรบ. คอมพิวเตอร์	ว4.2 ม.6/1	- ความเป็นพลเมืองดิจิทัล - ทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล - การป้องกันตนเองและผู้อื่น - สิทธิและความรับผิดชอบ - ความเป็นส่วนตัว - กฎหมายและมารยาทสังคมดิจิทัล - การเข้าถึงและการร่วมตัดสินใจ - เสรีภาพในการแสดงออก - กฎหมายดิจิทัล ความผิดพรบ.คอมพิวเตอร์	10	- ใบกิจกรรมการอภิปรายแสดงความคิดเห็นความเป็นพลเมืองดิจิทัล - ใบกิจกรรม 8 ทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล - แบบทดสอบ	20	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง พลเมืองดิจิทัลและพรบ.คอมพิวเตอร์ - ใบกิจกรรมทักษะความเป็นพลเมืองดิจิทัล - คลิปวิดีโอสถานการณ์ต่างๆในการเป็นพลเมืองดิจิทัลที่ดีและไม่ดี
5	ผลกระทบ ของ เทคโนโลยี สารสนเทศ ใน ชีวิตประจำวัน	ว4.2 ม6/1	- อาชีพด้านเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร - การเปลี่ยนแปลงของเทคโนโลยีกับสังคม อาชีพและวัฒนธรรม - ผลกระทบของเทคโนโลยีกับสังคม อาชีพและวัฒนธรรม - การทำงานร่วมกับเครื่องจักรและระบบอัตโนมัติ	10	- แบบทดสอบเจตคติในการใช้เทคโนโลยี - ใบงานวิเคราะห์ผลกระทบทางเทคโนโลยีกับอาชีพ	10	- หนังสือเรียน - power point เรื่อง ผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศในชีวิตประจำวัน - ใบงาน - คลิปต่างๆเกี่ยวกับผลกระทบของเทคโนโลยีสารสนเทศทั้งด้านบวกและด้านลบ
สอบปลายภาค				-		20	

ลำดับ ที่	ชื่อ หน่วยฯ	มาตรฐาน /ตัวชี้วัด	สาระการเรียนรู้/เนื้อหา สาระ	เวลา คาบ/ ชม.	ชิ้นงาน/ ภาระงาน (คะแนน)	น้ำหนัก (คะแนน)	สื่อฯ
รวมตลอดภาคเรียน				40		100	